

# Open Source BackEnd Web

**El programa formativo Open Source BackEnd Web Developer tiene una duración de 240 horas y te permitirá desarrollar aplicaciones web en el ámbito BackEnd con lenguajes Open Source para trabajar en el sector digital.**

El contenido está dividido en 2 módulos:

## **Módulo 1: Sistemas y arquitectura web con tecnología Open Source**

Esté módulo de 60 horas tiene como objetivo identificar las partes principales de la arquitectura necesaria para desarrollar aplicaciones web, así como los entornos Open Source de creación de sistemas web y las metodologías necesarias.

Concretamente, en este módulo adquirirás los siguientes conocimientos:

- Identificación de los entornos Open Source, las fases y herramientas Open Source necesarias para realizar proyectos web
  - Fundamentos de desarrollo web en entornos Open Source
  - Desarrollo web en el mercado bajo entornos de concepto Open Source
- Interpretación de las partes principales que componen un proyecto web
  - Arquitectura general de un entorno web
- Desarrollo y participación en proyectos web en un entorno real
  - Gestión de un proyecto web.
  - Fases de un proyecto web.
  - Entornos de test, desarrollo y producción Open Source
  - Herramientas de seguimiento y rol del desarrollador web.

## **Módulo 2: Open Source BackEnd; conceptos, frameworks y desarrollo**

Esté módulo de 180 horas tiene como objetivo interpretar las bases de la programación BackEnd de un proyecto web Open Source, las principales tecnologías, lenguajes Open Source, herramientas Open Source y buenas prácticas en el desarrollo de proyectos web Open Source.

Impulsado por:

Concretamente, en este módulo adquirirás los siguientes conocimientos:

- Identificación de los entornos, las fases y herramientas para realizar proyectos web en lenguaje Open Source
  - Fundamentos de FrontEnd: maquetación web.
  - Entornos y herramientas de desarrollo web usando herramientas Open Source
  - Fases de desarrollo de un proyecto web
  
- Aplicación de diferentes técnicas de programación BackEnd para proyectos web en lenguaje Open Source
  - Inmersión a lenguajes de programación BackEnd
  - Frameworks de desarrollo web Open Source
  - Principios y buenas prácticas en el desarrollo
  - Principios de diseño y arquitectura del software
    - Testing utilizando herramientas Open Source
    - Rendimiento
    - Documentación técnica del proyecto
  
- Desarrollo de aplicaciones web en lenguaje Open Source
  - Interfaces Open Source (API) de comunicación con el FrontEnd y otras aplicaciones
  
- Diseño, creación y utilización de bases de datos y métodos de acceso Open Source
  - Bases de datos relacionales
  - Bases de datos no relacionales
  
- Elaboración de documentación técnica y de usuario de aplicaciones en lenguaje Open Source.
  - Documentación técnica de uso y mantenimiento
  - Documentación de usuario para uso y mantenimiento
  
- Desarrollo y participación en proyectos web en un entorno Open Source real
  - Buenas prácticas en el desarrollo de proyectos web en entornos reales
  - Parámetros de seguridad convenientes en proyectos web

Impulsado por: