

Fundamentos de desarrollo de aplicaciones Low Code y No Code

El programa formativo Fundamentos de desarrollo de aplicaciones Low Code y No Code tiene una duración de 300 horas y te permitirá desarrollar aplicaciones e integraciones mediante enfoques de desarrollo Low Code y No Code, para reducir al máximo la necesidad de programar.

El contenido está dividido en 3 módulos:

Módulo 1: Introducción y fundamentos

Esté módulo de 40 horas tiene como objetivo aplicar los fundamentos de las tecnologías en las que se basan las aplicaciones Low Code (LC) y No Code (NC) e identificar las implementaciones de seguridad de la información manejada.

Concretamente, en este módulo adquirirás los siguientes conocimientos:


- Identificación de los principios en los que se basa el No Code y el Low Code, y diferencia entre ambos conceptos.
 - Conceptualización e identificación de los diferentes tipos de servicios Cloud
 - Ventajas y desventajas del código tradicional en frente del Low Code / No Code.
 - Cálculo de los costes asociados a una solución LC/NC
- Aplicación de conceptos y fundamentos de seguridad
 - Fundamentos de las comunicaciones seguras por Internet. Certificados y entidades certificadoras.
 - AAAA de la seguridad (AthN, AuthZ, Accounting & Auditing).
 - Definición de OpenID y OAuth2 y aplicación en el uso de las APIs
 - Aplicación de una integración con un IAM popular
- Distinción de criterios de selección para usar fuentes de datos: BBDD, API y Web Scrapping.
 - Conceptos de Base de datos; base de datos relacionales y bases de datos no relacionales.
 - APIs propias de una empresa,
 - APIs de redes sociales,
 - APIs de la administración.
 - APIs de otros proveedores de Web Scrapping y sus aplicaciones



Módulo 2: Desarrollo de aplicaciones, web y móvil

Esté módulo de 110 horas tiene como objetivo desarrollar aplicaciones con interfaz de usuario nativo, web y móvil con diferentes propósitos tales como web, comunidades, marketplace de aplicaciones, gestión de datos y juegos.

Concretamente, en este módulo adquirirás los siguientes conocimientos:

- Descripción de los conceptos básicos en el desarrollo de formularios y trabajo con bases de datos
 - Relación entre BBDD y hojas de cálculo
 - Identificación de plataformas de gestión de formularios
 - Identificación de plataformas de gestión de BBDD
 - Enumeración de las soluciones más relevantes
 - Utilización de plataformas LC/NC para desarrollar formularios y trabajar con bases de datos.
 - Identificar un caso de uso
 - Describir los elementos que lo componen y sus interacciones
 - Desarrollar las funciones de los mismos con herramientas LC/NC
 - Presentar una solución completa
 - Identificar las ventajas y desventajas de la solución adoptada versus una solución de código convencional
 - Fundamentos de la arquitectura de las aplicaciones Web, Web responsive y móviles
 - Distinción entre los elementos que componen las aplicaciones Web, Web responsive y móviles
 - Presentación de los procesos de desarrollo básicos de estas aplicaciones
 - Preparación del entorno de trabajo para el desarrollo de aplicaciones Web y móvil
 - Utilización de plataformas LC/NC para desarrollar Webs y otro caso de uso para aplicaciones móviles.
 - Identificación de plataformas de creación y diseño de páginas Web responsive
 - Identificación de plataformas de creación y diseño de aplicaciones móviles
 - Desarrollo de una propuesta de aplicación Web y/o Móvil
 - Enumeración de las soluciones más relevantes
 - Publicación de una aplicación móvil en el Google Play y el Apple Store.
- 



Módulo 3: Desarrollo de automatismos e integraciones

Este módulo de 150 horas tiene como objetivo interpretar la configuración de flujos de datos de tipo ETL y la focalización de flujos diseñados como soluciones para diferentes enfoques e integraciones y automatismos.

Concretamente, en este módulo adquirirás los siguientes conocimientos:

- Análisis del funcionamiento de la programación de flujos de datos (Workflows) integrando servicios para obtener nuevas funcionalidades.
 - Identificación de triggers de flujos de datos
 - Servicios como fuentes de datos y sus posibles tipos.
 - Manipulaciones comunes de los datos.
 - Ejecuciones por lotes o streams de datos.
 - Flujos de datos y beneficios asociados.
 - Enumeración de soluciones
 - Clasificación de soluciones y principales beneficios para la resolución de problemas.
 - Triggers de los flujos de datos
 - Integración API
 - Web Scrapping
 - Automatizaciones de marketing
 - Servicios de pago
 - Análisis de datos e IA/ML
 - Chatbots
 - Asistentes de voz
 - Videojuegos
 - Identificación y análisis de casos de uso de las soluciones aplicadas a la empresa, PYME y/o autónomos.
 - Identificación de procesos automatizables en un negocio
 - Identificación de soluciones aplicables para automatizar un proceso
 - Análisis de costes y beneficios de una automatización
 - Implementación de soluciones
 - Análisis de un problema de un caso de uso real
 - Identificación de soluciones sobre el caso de uso
 - Cálculo del esfuerzo y recorrido de la herramienta, además de valorar los riesgos asociados de las soluciones propuestas
 - Desarrollo de la solución
 - Análisis de costes y beneficios de la solución aportada
- 